



Fort d'une expérience pédagogique reconnue, GAIA Loisirs accueille des classes pour des sorties scolaires dans les meilleures conditions de sécurité. Fidèle à nos valeurs humaines et écologiques nous proposons des activités en lien avec l'environnement et favorisons un accueil de qualité.

SENTIER LUDIK'

Cycle 1, 2 et 3
Collège,
Lycée



1h30 et plus !



Départ tous les 5/10 min
par groupe de 6 à 9



Chaussures ou pieds nus !



Petite serviette bienvenue



EXPLOR'Games

Cycle 3
Collège,
Lycée



2h00 - Départ toutes
les 15 min



Groupe de 3 à 6 élèves
+ 1 adulte



Chaussures fermées



Tenue sportive

FILETS SUSPENDUS

Cycle 1 à 3
Collège,
Lycée



1h30 à 2h00



1 à 2 classes
par créneau



Chaussures fermées
obligatoire



Tee-shirt recouvrant
les épaules

Comme si marcher dans les airs devenait possible !



Les Filets suspendus sont un ensemble de filets de marin aérien au cœur des arbres.

Composé de filets de catamaran sur 2 niveaux, d'échelles, de toboggans, nos filets sont une activité reconnue par l'Inspection Académique.

Cet espace perché sur plus de 1000 m2 invitera les élèves à courir, jouer, flaner, se surprendre de manière libre et totalement sécurisée.



Objectifs pédagogiques :

- Capacités physiques et sociales :
 - mobilité, motricité, équilibre
 - dépassement de soi, confiance
 - entraide, solidarité, coopération
- Pratique d'activités sportives :
 - jeux individuels et collectifs
 - jeux coopératifs

Encadrement :

- Cycle 1 : 1 adulte pour 8 élèves
- Cycle 2 et 3 : 1 adulte pour 10 élèves
- Collège et Lycée : 1 adulte pour 12 élèves

Un Sentier ludique et pédagogique pour tous les niveaux !



Le Sentier LUDIK' invite à une déambulation naturelle, sensorielle et ludique unique en France. Les élèves partiront avec une bille de hêtre pour profiter de jeux surdimensionnés étonnants permettant manipulation et rejouabilité.

Tout au long du sentier, pauses sensorielles et ludiques avec boîte à toucher et à sons, bacs sensoriels, expo photo géante sur la faune sauvage, jeux surprises...

Une déambulation naturelle de 1 km à réaliser, en petit groupe, pieds nus ou en chaussures, au choix !



Objectifs pédagogiques :

- Une activité ciblée sur l'éducation à l'environnement :
 - découverte des 5 sens
 - éducation à la faune et la flore sauvage
- Une activité autour du ludique :
 - jeu simple, coopération, entraide
 - jeu mobilisant la motricité fine et la rejouabilité
- Une activité engagée sur la découverte l'environnement :
 - les milieux naturels : forêts, prairies, point de vue
 - les éléments : terre, eau, pierre, paille, foin...

RANDO ANE

Cycle 2 à 3



1h30 à 2h30

1 classe

En groupe classe, partez randonner accompagné de deux ânes pour une découverte de l'environnement et du monde animal. Prestation encadrée par un moniteur diplômé.



Objectifs pédagogiques :

- Une activité ciblée sur l'éducation à l'environnement :
 - Découvrir le monde du vivant (faune et flore)
 - S'approprier un environnement montagnard
 - S'approprier un vocabulaire du Haut Jura
- Une activité sensorielle adaptée
 - Entrer en contact avec les ânes, les animaux
 - Brosser, préparer les ânes.
 - Toucher, sentir, voir, entendre... se questionner.

Encadrement renforcé pour une classe, fourni par GAIA Loisirs :
- 1 éducateur/trice sportif diplômé accompagnateur moyenne montagne + 1 accompagnateur référent pour les 2 ou 3 ânes

Explorer la nature avec une tablette pour lever la tête !



L'EXPLOR Games invite une équipe à résoudre un ensemble d'énigmes pour accumuler des points; équipée d'une tablette et immergée dans une histoire médiévale fantastique « Les Druides de Cellard'Hor »

L'équipe s'orientera à partir d'une boussole pour retrouver les balises dissimulées dans la nature sur un parcours de 2 km et scanner les QR code.

Une fois le QR Code flashé, l'équipe devra résoudre l'énigme pour poursuivre l'aventure et accumuler les points afin de délivrer le royaume des Nains face aux Elfes !



Objectifs pédagogiques :

- Une activité connectée et sportive :
 - parcours de 2kms de marche
 - mobilisation de savoir autour de l'orientation
- Une activité autour du ludique :
 - jeux nécessitant une observation fine
 - jeux mobilisant la coopération
- Une activité extérieure au cœur de l'environnement :
 - parcours sur sentiers et chemins, en forêt

JEUX GEANTS EN BOIS

Cycle 2 à 3
Collège,
Lycée



45 min



1/2 classe

On pousse, on observe, on lance, on réfléchit, on comprend en s'amusant !
Atelier jeux en bois géants par petit groupe pour un temps ludique et dynamique !



